|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Toiminnallinen määrittely |  |  |
|  |  |  |

Dodge The Blocks! -Peli

***Nimi***

Nimi ”Dodge The Blocks!” tulee siitä, koska pelissä väistellään kuutioita radalla edetessä. Osuessaan kuutioon taso alkaa alusta.

***Kohderyhmä***

Dodge The Blocks on suunnattu 7-24 vuotiaille ihmisille, Peli sopii kyllä vanhemmillekin, mutta innostuuko vanhempi ikäryhmä, on toinen juttu.

***Kustannukset***

Pelistä ei koidu kuluja, sillä sen tekoa varten ohjelmistot on jo hankittu. Peliin ei tule olemaan mitään verkkoon liittyvää ominaisuutta johon tarvitsisi palvelinta.

***Aitous***

En ole varma, että onko samanlaisia olemassa, kaikista eniten muistuttava on Geometry Dash, joka on 2D peli jossa hypitään, eikä liikuta lainkaan sivuttaissunnassa. Teen Dodge The Block:sin koska en ole ainakaan montaa samanlaista kilpailijaa.

Geometry Dash:

http://www.robtopgames.com/

***Lainsäädäntö***

Peli on voittoa tavoittelematon, eikä sisällä mitään maksullisia ominaisuuksia. Peli on tehty piraattiohjelmalla, joten rahaa ei voida periä pelistä.

***Peli itsessään***

***Pelimaailma / Terrain***

Pelimaailma tulee olemaan suora jana, jota pitkin pelaaja kulkee tason läpi. Värit muuttuu

tasojen vaikeusasteiden mukaan. Kuljettavan alueen ulkopuolinen alue muuttuu tasojen mukaan.

***Esineet / Objektit***

Pelaaja = Kuutio jota pelaaja voi hallita A ja D näppäimillä. Kuutio liikkuu itsestään radalla.

Seinä/este = kuutio, joka on sijoitettu radalle, jota pelaajan tulisi väistää.

***Esteet/Rajoitteet***

Jos pelaaja tippuu kentästä ulos, peli alkaa alusta, sama myös jos pelaaja osuu esteeseen.

***Tietosuoja***

Peli ei kerää mitään tietoa, ei käyttäjätunnusta, ei mitään henkilökohtaista tietoa.

***Pelaaminen & uhkapelaaminen***

Peli sisältää vain aloitusvalikon ja pelattavat tasot. Pelissä ei ole mitään maksullista ns. ”pay to play” puolta. Uhkapelaamista ei esiinny pelissä.

***Pelaajan liikkuminen***

Pelaaja liikkuu automaattisesti suoraan joka tasossa. Pelaajaa voidaan siirtää sivuttaissuunnassa A ja D näppäimillä. Pelaaja liikkuu niin kauan, kunnes se pääsee maaliin, Jos pelaaja putoaa kentästä tai osuu esteeseen, taso alkaa alusta.